

ALIEN SYNDROME

エイリアンシンδροーム

取扱説明書

SAN-AZ

任天堂

ファミリーコンピュータ™

© 1987 SEGA

© SANRITSU © SUNSOFT

この度は、ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「エイリアンシン
ドROOM」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
「エイリアンシンドROOM」をより一層楽しく遊んでいただくために、ご
使用の前にこの「取扱い説明書」をよくお読みいただき正しい使用法で
ご愛用下さい。

も
く
じ

1. ストーリー.....	1
2. キャラクター紹介.....	3
3. 操作方法.....	4
4. 遊び方.....	6
5. 敵キャラ紹介.....	12
6. その他.....	17

1. ストーリー

う ちゅうれき ねん
宇宙暦2089年——

じん るい じん こうぞう か と ち ぶ そく かい けつ こう だい う ちゅう じん こう ほし
人類は人口増加による土地不足を解決するため、広大な宇宙に人工の星
＝スペースコロニーを数多く建造し移り住んでいた。

とき ち きゅう とお はな た わく せい
ある時、地球からはるか遠く離れたスペースコロニーが、他の惑星から
やってきた異星人＝エイリアンに襲われた。そして何人もの人類がエイ
リアンの捕虜となりスペースシップに閉じ込められてしまったのである。
スペースシップは数隻あり、それぞれにはエイリアンのボスが立てこも
り、他の生物の侵入を阻止している。

うん こう げき ほ りょ
運よくエイリアンの攻撃からまぬがれたリックキーとマリーは、捕虜とな
った仲間を救出するため、エイリアンと戦う旅に出た。



2. キャラクター紹介



◀ リッキー

エイリアンを倒し、仲間を
救う勇敢な戦士。

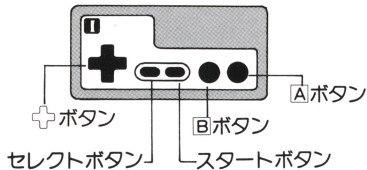


マリー▶

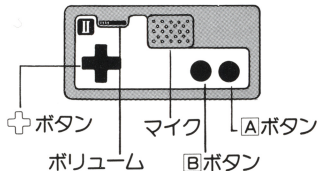
エイリアンを恐れない勇敢
なる女戦士。

3. 操作方法

コントローラーⅠ






コントローラーⅡ



- ①コントローラーⅠは、1PLAYER(1人ゲーム)及び2PLAYERS(2人ゲーム)に使用し、コントローラーⅡは、2PLAYERS(2人ゲーム)にのみ使用します。

②スタートボタンは、ゲームのスタートやゲーム中のポーズ(一時停止)や、ポーズとマップ画面の解除に使用します。

セレクトボタンは、ゲーム(1人ゲームか2人ゲーム)の選択とプレイヤー(リッキーかマリリー)の選択に使用します。

③ゲーム中には、ボタンで画面上のプレイヤー(リッキー、又はマリリー)を上下左右に移動させ、ボタンでショット(プレイヤーの持っている武器)を発射します。プレイヤーセレクト画面では、ボタンでプレイヤーの決定をします。

注) コントローラーⅠ、及びⅡのボタンとコントローラーⅡのマイク、ボリュームは使用しません。

4. ^{あそ}遊び方^{かた}

①ゲームの^{もくてき}目的

スペースシップの中で不^{なか}気味なエイリアンたちと戦^{たたか}いながら、エイリアンの捕^ほ虜^{りよ}となった仲間^{なか}を救^{きう}出^{しゅつ}せよ！

各^{かく}ラウンド（スペースシップ）の捕^ほ虜^{りよ}を全^{すべ}て救^{きう}出^{しゅつ}すると、EXIT の扉^{とびら}が開^{ひら}き、そのラウンドのボスの部^へ屋^やへ行^いくことができます。そして、ボスを倒^{たお}せば、次^{つぎ}のラウンドへ進^{すす}むことができます。

②ゲームオーバーの^{じょうけん}条件

プレイヤーは4人でスタートし、エイリアンにやられたり、タイムオーバーになると、プレイヤーは1人^へ減^へります。プレイヤーがすべていなくなるとゲームオーバーとなります。

③スタートのしかた

〈1人で遊ぶとき〉

ゲームセレクト画面で、1PLAYERを選び、プレイヤーセレクト画面で、ハッキーかマリーカを選びエイリアンと対決します。

〈2人で遊ぶとき〉

ゲームセレクト画面で、2PLAYERSを選び、プレイヤー1（コントローラーⅠ）がハッキーかマリーカを選び、2人同時にエイリアンと対決します。

注）プレイヤーが決定するとゲームがスタートします。

▼プレイヤーセレクト



がめん みかた ■画面の見方

がめん ■ゲーム画面

ハイスコア

プレイヤー1の
のこ かず
残りの数

プレイヤー1の
スコア

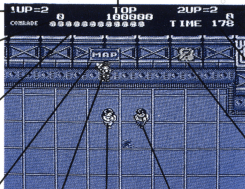
きゅうしゅつ ほりよ かず
救出すべき捕虜の数

MAPプレート

ほりよ
捕虜

マリー

リッキー



プレイヤー2の
のこ かず
残りの数

プレイヤー2の
スコア

のこ じかん
残り時間

パワーアップ
アイテム

■ マップ画面^{が めん}



ラウンドマップ

ゲーム中^{ちゆう}に“MAP”と書^かかれたプレートに触^ふれると、ゲーム画面^{が めん しやう}上、左^{ひだり}上にスペースシップ内^{ない}全^{ぜん}体^{たい}のマップが現^{あらわ}れ、マップ画面^{が めん}になります。ラウンドマップには、自分^{じぶん}のいる場^ば所^{しょ}（青印^{あおしるし}）と捕虜^{ほりよ}のいる場^ば所^{しょ}（赤^{あか}い点^{てん}）が表^{ひょう}示^じされます。

■パワーアップアイテム

- スペースシップ内の各所にあるアイテムを取ると、そこに書かれた文字によって様々なパワーアップ（装備が変わったりワープしたり）をします。ここでは、そのアイテムの一部を紹介します。



ワープ

同じスペースシップ内の違う場所へ、移動することができる。



シークレット

ボーナス・ポイントをもらえる。



ファイヤーボール

^ひ火の^{たま}玉を^{はっしや}発射する。^{つうじようそう}通常装^び備のシヨツ
トよりも^{こう}高^{いりよく}威力で^{めいちゆう}命中^{りつ}率も^{たか}高い。



レーザー

レーザー^{じゆう}銃。レーザー^{こう}光^{せん}線が^{かん}貫^{つう}通して
^{いち}一度に^とたくさんの^{てき}敵を^{たお}倒せる。



ファイアー

^か火^{えん}焰^{ほう}放^{しや}射^き器。^{ほのお}炎を^{れん}連^{ぞく}続して^{ほく}放^{しや}射するこ
とができる。

5. 敵キャラ紹介

各ラウンドには、たくさんの不気味なエイリアンたちが待ち受けています。その中でも、いちばんの強敵は、やはりボスたち。ここでは各ラウンドのボスを紹介しよう。

ラウンド	ボス名
ROUND 1	<small>ハガー</small> HUGGER
ROUND 2	<small>アソフイー</small> ASOPHY
ROUND 3	<small>タカビー</small> TACAPY
ROUND 4	<small>ハルファ</small> HALPHA
ROUND 5	<small>テツツイー</small> TEETSIE
ROUND 6	<small>ミナモーレ</small> MINEMOR
ROUND 7	<small>キング コアー</small> KING CORE

■エイリアンのボス

ラウンド1



ハガー

ラウンド2



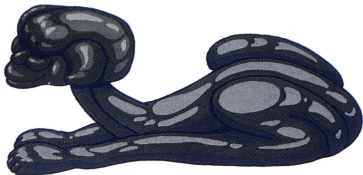
アソフィー

ラウンド3



タカピー

ラウンド4



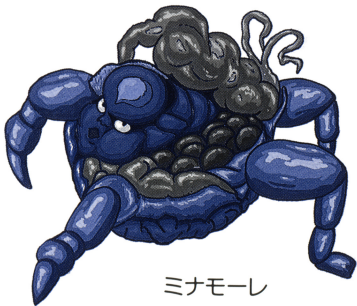
ハルファ

ラウンド5



テツツイー

ラウンド6



ミナモーレ

ラウンド7



キングコアー

6. その他

- ①プレイヤーの人数は、4人でスタートして10万点ごとに1人ずつ増えていきます。
- ②パワーアップアイテムのショット類には、高威力のものと連続して発射できるものなど武器の性質が異なるので、最も有効に戦えるものを選びましょう。特にボスと対決する時は、早くしかも確実にダメージを与えられる武器を自分なりに見つけましょう。
- ③広いスペースシップ内で自分のいる場所や救出すべき捕虜のいる場所がわからなくなったら、MAPプレートに触れて、マップ画面にして自分の場所などを確認するとよいでしょう。
- ④ラウンド攻略法やボスの倒し方は、自分たちで研究してください。

■スコア

★敵の得点

エイリアン.....1匹につき 200点
ボス.....ボスを倒すと10000点
ボスの手下を倒すと 200点

★捕虜の得点

連続で助けた時 1人目: 100点~12人目: 1200点
途中でプレイヤーが殺られた場合は、また 100点からとなります。

★ラウンドクリア時のボーナス

残り時間.....1秒につき 300点
助けた捕虜.....1人につき 200点

■スコアブック

ネーム NAME						
デイト DATE						
スコア SCORE						

ネーム NAME						
デイト DATE						
スコア SCORE						

■スコアブック

ネーム NAME						
デイト DATE						
スコア SCORE						

ネーム NAME						
デイト DATE						
スコア SCORE						

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショック等はさけて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。
2. 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。
3. カセットを交換する時は必ず電源を切ってから行って下さい。

ちゅうい
ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
しやうご
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
がめん
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約1時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
ちやうじかん とき けんこう やく じかん ふん ふん
しょうきゅうし

製作・発売元 **サンリツ電気株式会社**

TEL (0427) 52-7701

販売元 **サン電子株式会社**

TEL (0587) 55-3500

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。